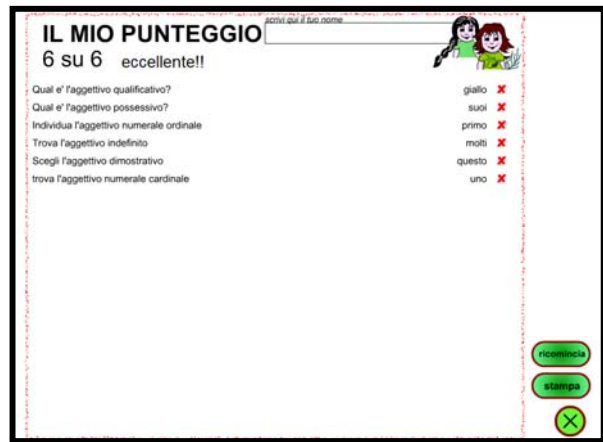
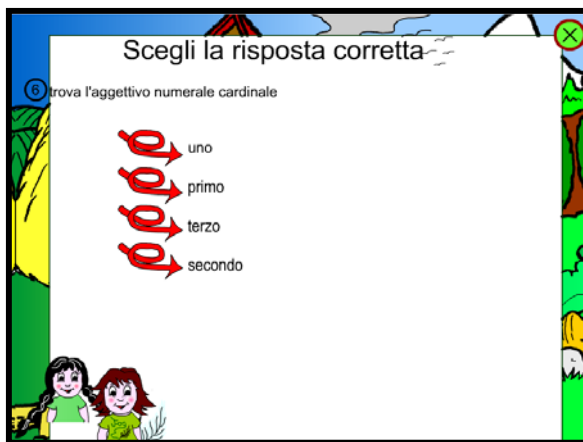


IL CREATEST

Questa volta Elspet e Jos ti aiutano a **creare un test**, in modo molto semplice e immediato.

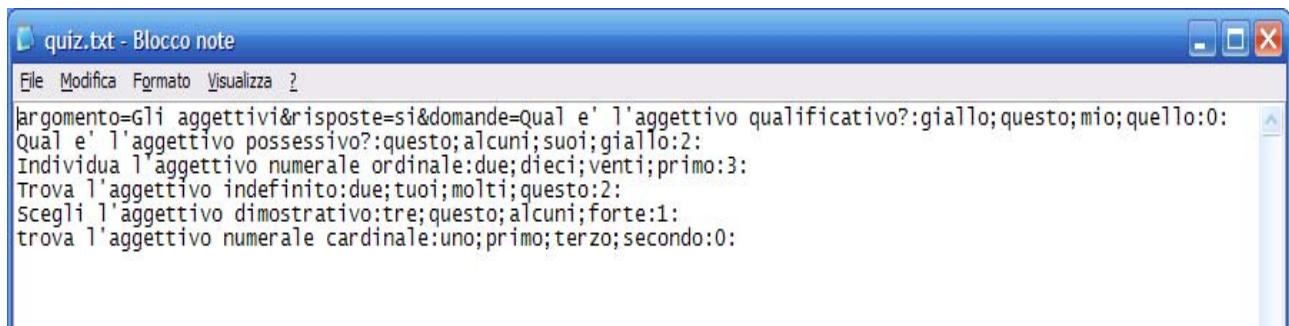
Devi solo fare attenzione a quanto segue:

- Le domande **non possono essere più di 20**
- Ogni domanda deve avere **quattro risposte diverse: una corretta, tre sbagliate.**
- E' possibile **abbinare un'immagine a ogni domanda.** Tali immagini devono trovarsi **nella stessa cartella** in cui è presente il programma.



PER LE DOMANDE

- **Apri** il file "quiz.txt"
- **Modifica** le parole contenute nel file di esempio già presente nella cartella



- **Non cancellare** le seguenti istruzioni presenti nella prima riga del file di testo:
argomento=.....&risposte=.....&domande=..... (al posto dei puntini puoi invece inserire tutto ciò che desideri)
- dopo "**argomento=**" inserisci il titolo del tuo test
- dopo "**&risposte=**" inserisci **si** oppure **no**, a seconda se vuoi che nella pagina finale vengano o meno visualizzate dagli alunni le risposte corrette e sbagliate
- dopo "**&domande=**" inserisci le domande del test e le relative risposte, indicando naturalmente qual è la risposta corretta. Guarda il seguente esempio per capire come devi procedere:

Qual e' l'aggettivo possessivo?:questo;alcuni;suoi;giallo:2:

Dopo la domanda inserisci i : e **separa le quattro risposte con il ;**; Dopo l'ultima risposta scrivi il **numero** della risposta corretta (in questo caso la risposta corretta è la n. 2, poiché si comincia a contare da 0) **Prima e dopo** il n. della risposta corretta è necessario inserire i :

Quando hai terminato la prima domanda, **premi invio** e procedi allo stesso modo con le altre domande (fino a un massimo di venti)

Ricorda, inoltre, quanto segue:

- **Non usare** le lettere accentate o caratteri particolari
(per scrivere "c'è" utilizza l'apostrofo → " c'e' ")
- Ogni volta che si preme il tasto **INVIO** del PC si passa alla **domanda successiva**
- dopo l'ultima domanda **NON** premere INVIO
- Salva il file sempre con il nome "**quiz.txt**"
- Nell'esempio riportato ci sono sei domande (si può arrivare fino a 20)

PER LE IMMAGINI

Le immagini devono

- essere in formato **.jpg**
- chiamarsi **imm0 - imm1 - imm2 - imm3** (e così via fino a imm19)

L'**imm0** corrisponde all'immagine iniziale, di presentazione del test, le altre sono abbinate alle singole domande: inserisci solo le immagini necessarie (ad esempio può esserci imm0 - imm1 - imm3 - imm5: non è necessario che ci siano tutte)

- L'altezza dell'immagine **non deve superare i 250 px**

SUGGERIMENTI

- Puoi **far creare i test ai tuoi alunni** di quarta o di quinta classe: gli alunni proporranno così il test ai loro compagni
- Puoi salvare in apposite cartelle tutti i file di testo quiz.txt creati e le relative immagini, in modo da avere **un archivio di test già pronti** per qualsiasi occasione, disciplina e classe. Sarà sufficiente copiare in quelle cartelle il file createst.exe per poter utilizzare i vari test creati.
- Se **ci invii i tuoi file di testo quiz.txt con le immagini** abbinate (info@impariamoascrivere.it), creeremo una apposita cartella da scaricare alla pagina www.impariamoascrivere.it/giochi_flash.php?gioco=test con la raccolta di tutti i test creati dagli utenti.
- Per ora forniamo come esempio i test contenuti nella **cartella "Archivio test"**

